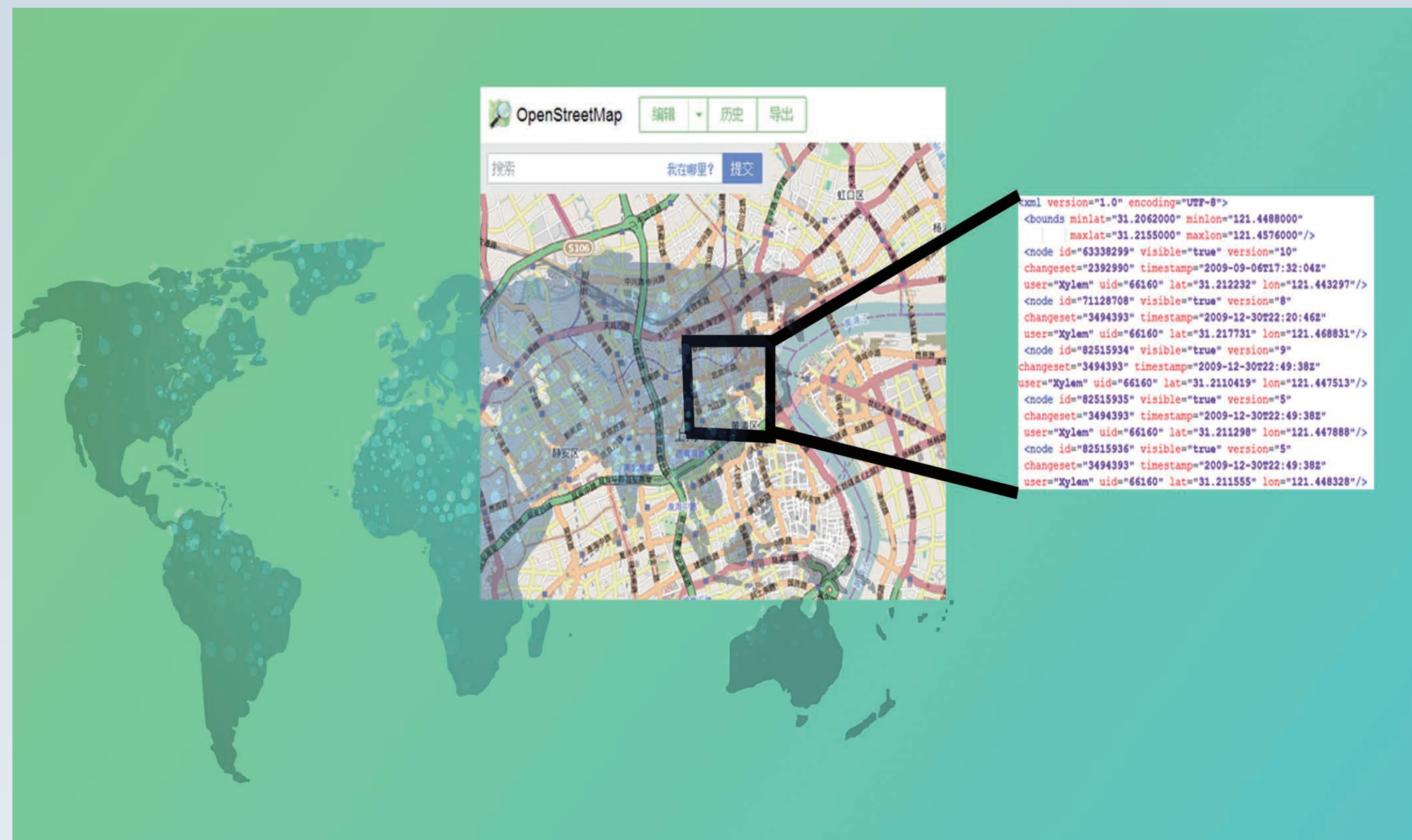




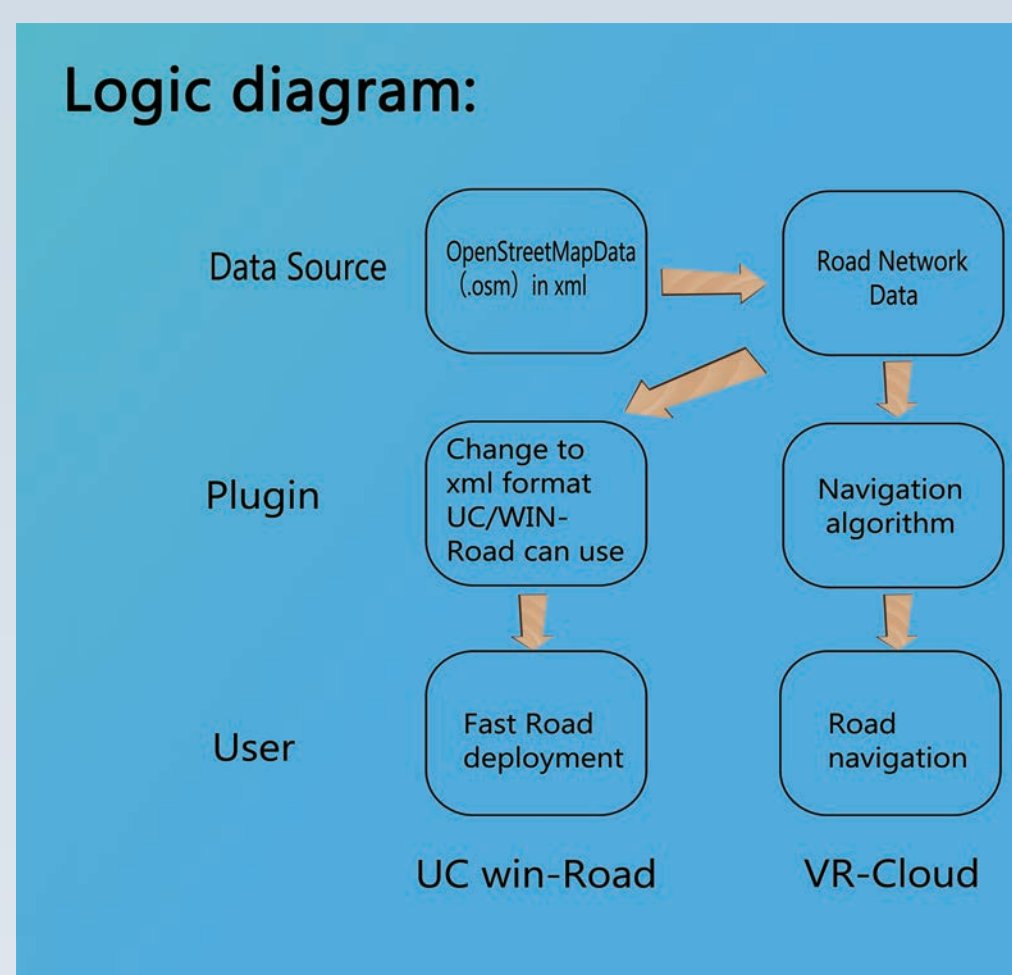
Openstreetmap import and navigation plugin

Torneko



システム動作

OpenStreetMapの情報が記述されたXMLファイルを読み込むことで、UC-win/Road内の地形データ上に交通網を自動生成します。生成した道路は交通シミュレーションに活用できる。VR-Cloud SDKを用いた開発を行い、スクリプトを適用することで、VR-Cloud Client 上に専用のGUIをもったナビゲーション機能を追加する。



処理の流れ

システムの活用例

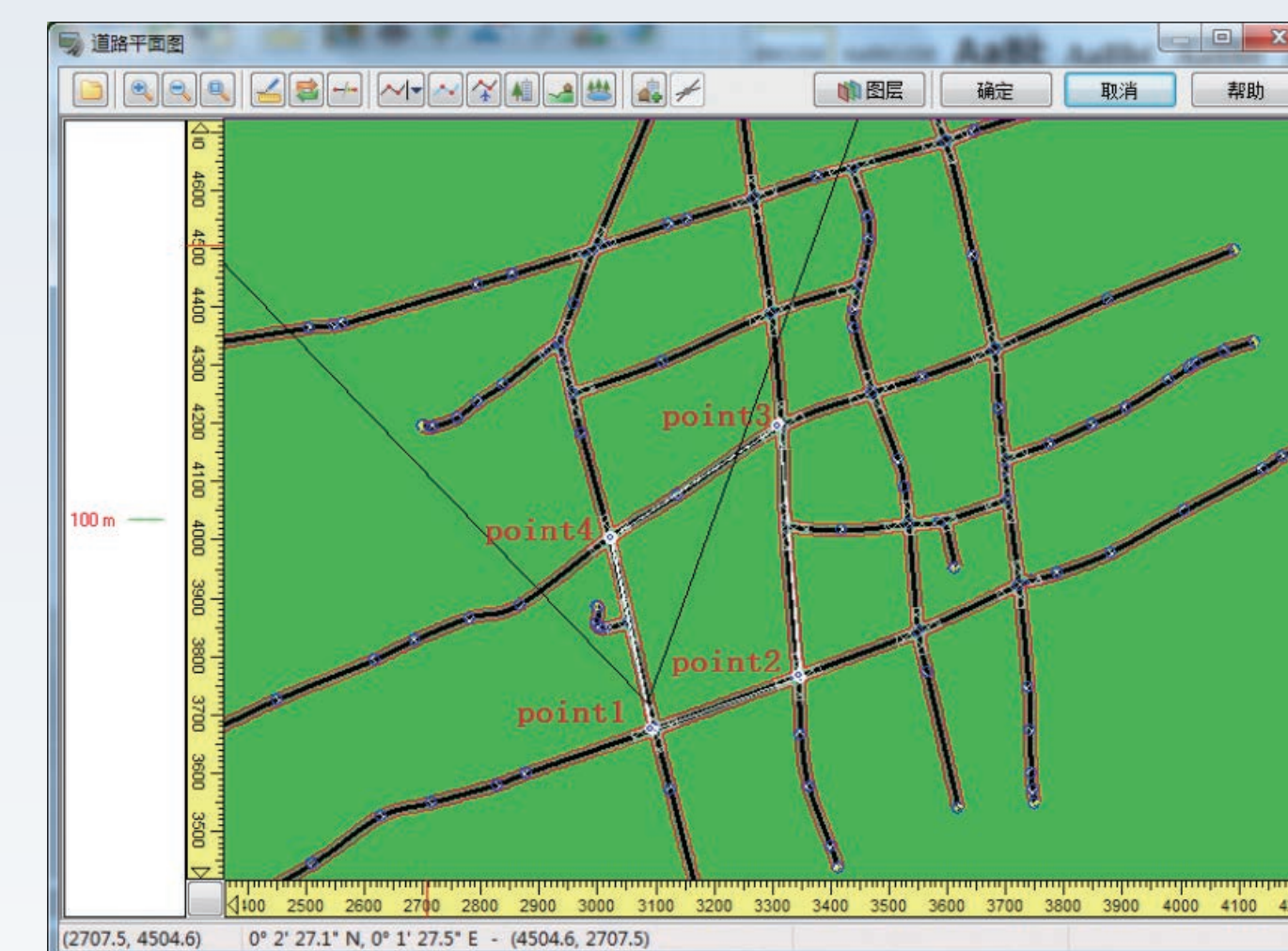
フリーの地図データであるOpenStreetmapとUC-win/Roadの任意地形の可視化機能と併せることで、様々な地点での交通網のシミュレーションを可能にする。世界中のあらゆる地域の道路構造を手軽に構築することが可能で、景観設計を始め、交通・運送など幅広い分野での活用が期待できる。

機能概要

オープンライセンスの地図データであるOpenStreetMap形式の情報を読み込むことで、UC-win/Road上に交通網を生成する機能を開発。生成した交通網上をVR-Cloud Client により、ナビゲーションする事が出来る。



交通網の読み込みとナビゲーション機能



将来の展望

ダイクストラやA*などの探索アルゴリズムを用いてナビゲーション機能を実装する。これにより、PCやスマートフォンをプラットフォームとした経路探索等のアプリケーションを構築し、様々な研究を行いたい。